

## § 1. **Ikrafttræden**

Nærværende spillereglement træder i kraft fra førstkommende sæson.

## § 2. **Ændringer i reglementet**

2.1. Nærværende reglement kan ændres af bestyrelsen for DartFyn

2.2. Medlemmer kan komme med forslag til ændringer i spillereglementet. Dette gøres som almindeligt forslag til en generalforsamling.

## § 3. **Tilmelding af hold og spillere**

3.1. Klubber kan frit anmelde det antal hold, de måtte ønske.

3.2. Tilmelding af 1. hold koster kr. 500,00 og heri er inkluderet 5 licenser. Dette beløb kan tilbagebetales i den efterfølgende sæson, såfremt holdet stadig er tilmeldt turneringen og har betalt for holdet i denne efterfølgende sæson. Tilbagebetaling sker på indstilling fra bestyrelsen på generalforsamlingen under "Indkomne forslag"

3.3. Et hold består af 4-6 spillere og licensprisen pr. spiller er kr. 25,00 for en sæson, udover 5 licenser. Såfremt, der spilles med 3 spillere, tabes de 3 kampe.

3.4. En spiller kan frit flytte mellem klubberne, indenfor sæsonen. Prisen for et klubskifte er kr. 25,00 og der gives 1 måneds karantæne fra betalingsdag.

## § 4. **Spilledragter**

4.1. Spillere skal bære klubtrøje/-skjorte, hvorpå spillerens klubnavn tydeligt fremgår enten via tryk eller broderi på spilletrøjen/-skjorten.

## § 5. **Dartskiven & banen**

5.1. Alle dartskiver skal være af Bristle-typen og skal være inddelt i felter, der beskriver et 1 til 20 clock-mønster. Dartskiven skal anbringes således, at 20-feltet er sort og er øverst på skiven.

5.2. Det indre smalle bånd er triple-ringen. Rammer en dart dette felt, tæller den 3 gange feltets værdi. Det ydre smalle bånd er double-ringen. Rammer en dart dette felt, tæller den 2 gange feltets værdi.

5.3. Den ydre center-ring (også kaldt "Bulls-ring") tæller 25. Den indre center-ring (også kaldt "Bulls-eye") tæller 50 - eller "double 25".

5.4. Standarddimensioner på dartskiver

- Double- og triple-ringens indvendige mål: 8,0 mm
- Bull-ringens indvendige diameter: 12,7 mm
- Ringen omkring Bull (indvendig diameter): 31,8 mm (+/-0,3)
- Udvendigt mål fra double-ringens til centrum af Bull: 170,0 mm (+/- 0,2)
- Udvendigt mål fra triple-ringens til centrum af Bull: 107,0 mm (+/-0,2)
- Udvendigt mål fra doublering til doublering: 342,0 mm
- Wirens diameter må maksimum være: 1,85 mm (+/- 0,2)
- Wiren kan være rund, trekantet eller diamantformet.

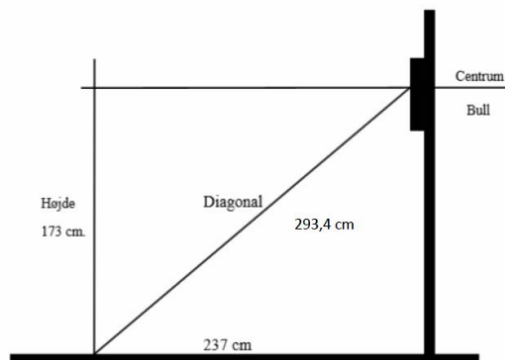
5.5. Ingen spiller må under kampen rette på skiven, men skal, hvis skiven hænger skævt, bedes tavleføreren rette/kontrollere skiven.

5.6. Spillere, tavlefører og officials har ret til at bede om en kontrol af dartskevns højde over gulvet samt afstand fra kastelinjen (the oche) til skiven.

5.7. I lokaler, hvor der afvikles kampe, skal der være en temperatur på minimum 18° C.

5.8. Spillestedet kan kun godkendes til afvikling af kampe, når:

- \* der i hele banens bredde er mindst 61 cm fri plads bag kastelinjen.
- \* skiven placeres således, at centrum er mindst 61 cm fra banens sider.
- \* banen er mindst 150 cm bred. Hvor 2 baner støder op til hinanden, kan det dog accepteres, at de 2 baners samlede bredde nedsættes til 272 cm, hvis der er mindst 150 cm mellem centrum af 2 skiver.
- \* loftshøjden i hele banens udstrækning er mindst 210 cm.
- \* det hævede kastested (the oche) er mindst 3,8 cm højt og mindst 61 cm langt. Det anbringes således, at der er 237 cm fra bagkanten af kastestedet til den linje, der fra forsiden af dartskevnen projekteres vinkelret ned på gulvet.
- \* dartskevnen anbringes således, at højden målt vinkelret på gulvet, der ligger i samme niveau som kastestedet og til midten af "Bulls-eye", er 173 cm.
- \* det diagonale mål fra bagkanten af kastestedet til centrum af Bulls-eye er 293,4 cm.



5.9. I alle turneringer skal darts skiven være belyst med en passende anbragt lysopsætning på minimum 800 LUX. (Forklaring: Der måles generelt fra Bull, om end ved lysrings-løsningen måles der ved triplerne)

5.10. Darts kiver, der bliver brugt til finaler, skal være belyst med minimum 1500 LUX. Alt lys skal være anbragt, så det ikke er til gene for spilleren, når denne står ved kastelinjen.

## § 6. Pile

6.1. Pilenes højst tilladte længde er 305 mm og højst tilladte vægt er 50 g. Hver pil skal have en genkendelig spids samt stang og flight.

## § 7. Kastet

7.1. Alle pile skal kastes med og fra hånden.

7.2. Alle kast består af 3 pile, der kastes én ad gangen – medmindre et sæt eller en kamp afsluttes i løbet af kastets 3 pile.

7.3. Pile, der ikke sidder fast i skiven eller falder ud af skiven, kan ikke kastes om. En pil betegnes som kastet, når den har forladt kaste hånden i en kastebevægelse og bevæget sig mere end 61 cm i kastets retning. En sådan pil kan ikke kastes om.

7.4. Under kastet må ingen overtræde kastestedet. Ej heller må spilleren, der kaster en pil, have fødderne i nogen anden position end bag kastestedet.

7.5. En spiller, der ønsker at kaste sine pile fra den ene eller den anden side af kastestedet, må anbringe sine fødder bag en imaginær forlængelse af kastestedet.

7.6. Enhver pil, der er kastet samtidig med, at kastestedet eller dennes imaginære forlængelse overtrædes, tæller ikke som scorende.

7.7. Inden en turneringskamp eller et stævne kan en spiller, som er bevægelseshæmmet, udpege en hjælper til at afhente sine pile efter kastet. Denne hjælper må kun afhente spillerens pile. Alle øvrige regler er gældende.

## § 8. Tavlefører

8.1. Før en kamp udnævnes en tavlefører. Det er tavleføreren, der afgør alle tvivsspørgsmål ved hjælp af overdommeren eller i forbindelse med turneringskampe ved hjælp af holdkaptajnerne.

8.2. Kravene til tavleføreren er, at denne skal:

- være neutral og kun bevæge sig minimalt.
- have fornøden kendskab spillereglerne.
- afgøre alle tvivsspørgsmål (eventuel ved hjælp fra stævne-/turneringsledelsen).
- kontrollere, at spilleren ikke overtræder kastelinjen.
- kontrollere, at spilleren ikke kaster flere pile, hvis spilleren har "bustet".
- kontrollere, at ingen spiller optræder utilbørligt.
- kontrollere, at spilleren, der har kastet sine pile, henter dem, går bag kastelinjen og stiller sig således, at spilleren ikke er til gene for modstanderen.
- kontrollere, at skiven hænger korrekt. Er dette ikke tilfældet, skal tavleføreren rette den nøjagtigt.
- kontrollere, at der er ro ved og omkring banen.
- kontrollere, at ingen andre end de til kampen hørende personer befinder sig på banen.

8.3. Det er enhver spillers ret at få udskiftet en tavlefører, hvis denne ikke opfylder en eller flere af kravene i stk. 2.

8.4. Det er til enhver tid en tavleførers ret at give henstillinger og i yderste instans at diskvalificere en spiller, såfremt tavleføreren skønner, at spilleren ikke overholdes spillets regler.  
Dette skal dog sanktioneres af en dommer / holdkaptajner på stedet og med det samme.

8.5. Tavleføreren skal på forlangende sige scoren før den noteres på tavlen.

8.6. Tavleføreren skal oplyse en spiller om (når denne retter forespørgsel om det), hvor meget spilleren mangler, men han må ikke oplyse om, hvordan de resterende point kan opnås. (f.eks. skal der siges "der mangler 32" og ikke "der mangler double 16").

8.7. Tavleføreren må ikke berøre pilene. Spilleren skal selv fjerne disse, når tavleføreren har registreret scoren.

8.8. Ved brug af iPad/Tablet som scoringstavle, må ingen af de deltagende spillere i kampen trykke på denne. Indtastninger må kun foretages af tavleføreren.

## § 9. Kampafvikling & scoring

9.1. Der begyndes med 501 point medmindre andet tydeligt er annonceret.

9.2. I kampe starter spillerne i den rækkefølge, der er angivet på kampsedlen.

9.3. I double, hvor hver spiller kaster efter rotation, bestemmes kasterækkefølgen inden første kast i kampen eller sættet.

9.4. Enhver spiller tillades at kaste 6 pile på kampbanen inden kampens start.

- 9.5. Hver kamp spilles bedst af 5 sæt.
- 9.6. Alle sæt spilles med afslutning på double.
- 9.7. Hver spiller kaster 3 pile. Resultatet (scoren) er den sammenlagte værdi af alle 3 pile. Den samlede score trækkes fra på pointtavlen.
- 9.8. En kastet pil kan kun score point, hvis spidsen af pilen sidder i – eller rører ved – dartsnivens overflade, inden for den ydre double-wire. Scoren tæller fra den side af wiren, hvor spidsen går ind og forbliver eller rører dartsnivens.
- 9.9. Den første spiller eller det første hold, der reducerer scoren til 0 (nul) med sidst tællende dart i et doublefelt, har vundet sættet eller kampen.
- 9.10. "Lukket" angives af tavleføreren/dommeren og er kun gyldigt, hvis de pile der er kastet, bliver siddende til spilleren har trukket dem ud.
- 9.11. "Bust"-reglen træder i kraft, hvis en spiller scorer mere, end der kræves for at afslutte. I så tilfælde tæller scoren ikke og spilleren bliver stående på den score han/hun havde tilbage efter modstanderens sidste kast.
- 9.12. Enhver pil kastet ved en fejltagelse af en spiller, efter at have scoret den afsluttende double, tæller ikke, da sættet eller kampen er forbi med den afsluttende double.
- 9.13. Ingen pil må fjernes eller rettes på skiven, før den sidst tællende pil er kastet.
- 9.14. Pilene skal trækkes ud af skiven af kasteren, men først efter tavleføreren/dommeren har opråbt eller markeret scoren.
- 9.15. Den resterende score skal klart og tydeligt vises på en tavle eller lignende foran spilleren og evt. dommeren. Alle scorer og subtraktioner skal tjekkes af dommeren, tavleføreren og spilleren efter hvert kast. Scoringen skal være noteret inden næste spiller begynder sit kast.
- 9.16. En protest over en markeret score, efter pilen eller pilene er trukket ud, tages ikke til følge.
- 9.17. Alle anmodninger om at tjekke de anførte scorer og subtraktioner skal foretages inden spillerens eller holdets næste kast.
- 9.18. Hvis tavleføreren i lukkepillet (mellem 0 og 170 resterende point) giver forkert oplysning om det resterende antal point, og spilleren kaster en pil i tillid til det opgivne tal, tæller kastet, og trækkes fra det af tavleføreren oplyste tal. Det samme gør sig gældende, hvis spilleren kaster i tillid til det, der står på pointtavlen og det senere viser sig at være forkert.

- 9.19 60 darts regel. Når begge spillere har kastet 57 pile i et sæt, skal tavleføreren oplyse dem om at de har en indgang tilbage (3 darts). Hvis ingen spillere lukker i denne indgang, kastes 1 pil fra hver spiller mod Bull, for at afgøre sættet. Spillerækkefølgen følges i både single og double, når der kastes mod Bull. Pilen skal sidde i skiven for at tælle som en kastet pil. Hvis en pil springer tilbage eller falder ud fra skiven, skal spilleren kaste en ny pil, indtil pilen sidder i skiven. Hvis den første pil, som kastes mod Bull, rammer grøn eller rød Bull, skal tavleføreren bekræfte kastet, hvorefter pilen fjernes fra skiven, inden modstanderen kaster sin pil mod Bull. Sidder pilen derimod udenfor Bull, skal pilen efterlades i skiven, indtil modspilleren har kastet sin pil mod Bull. Rammer begge spillere rød Bull, grøn Bull eller hvis tavleføreren vurderer, at pilene sidder lige tæt på Bull, skal der igen kastes 1 pil fra hver spiller, men denne gang med omvendt rækkefølge. Den spiller, hvis pil er nærmest Bull, vinder sættet. Sættet noteres på kampsedlen, som værende lukket i 60 dart fra 50 point.
- 9.20 Under spillet må ingen spiller modtage råd og vejledning fra andre. I double er det dog tilladt fra makkeren.
- § 10. **Øvrige regler**
- 10.1. Det tillades ikke andre personer på kampbanerne end dommeren, tavleføreren og de pågældende spillere.
- 10.2. Kun dommeren og tavleføreren tillades at stå foran en spiller, der kaster sine pile. Sådanne officials må kun bevæge sig minimalt.
- 10.3. En spillers modstandere skal stå mindst 61 cm bag kastestedet. Under spillet skal alle spillere være stille, og kun spilleren ved kastestedet må tale til dommeren.
- 10.4. En spiller ved kastestedet tillades at spørge dommeren om, hvor meget der er scoret, eller hvad der mangler på ethvert tidspunkt under kastet.
- 10.5. I holdturneringer, hvor hver spiller kaster efter rotation, bestemmes kasterækkefølgen inden første kast i kampen eller sættet.
- 10.6. Et hold må maksimum have én divisionsspiller. En divisionsspiller defineres som én person, der har deltaget i DDU's hovedturnerings 1. 2. eller 3 division, mere end 2 gange i den aktuelle sæson.
- 10.7. En spiller kan kun spille på ét hold pr. turneringsrunde.
- 10.8. Hvis et hold melder afbud til 3 kampe inden for samme sæson, tages holdet ud af turneringen og fratages sine point. Holdet betragtes som ikke deltaget i turneringen i sæsonen.

- 10.9. Efter kampen indsendes den korrekt udfyldte og underskrevne kampseddel, til den af turneringslederen opgivne modtager. Kampsedlen skal indsendes senest 24 timer efter kampens planlagte igangsætning. Der betales et gebyr på kr. 50,00, hvis tidsfristen overskrides.